

CODEWEEK

JENA

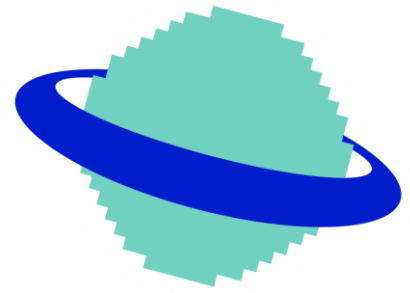
Leitfaden für Veranstalter*innen

Jede und jeder ist herzlich eingeladen, einen Workshop im Rahmen der Code Week Jena vom 10. bis 25. Oktober 2020 zu organisieren. Initiativen, Schulen, engagierte Einzelpersonen, Unternehmen oder Organisationen können Veranstaltungen für Kinder und Jugendliche planen und umsetzen.

Die Code Week versucht möglichst vielen Menschen einen einfachen und spielerischen Zugang zu einem der wichtigsten Themen der Zukunft zu bieten. Du kannst einen großen Teil zum Gelingen dieses Vorhabens beitragen, mach mit!

Wenn Du noch nie ein Coding-Event veranstaltet hast: Keine Sorge - Du musst kein*e Expert*in sein, Vorkenntnisse sind nicht notwendig. Entdecke mit deinen Teilnehmer*innen, wieviel Spaß es machen kann.

Die Code Week besteht aus Menschen wie Dir!



Allgemeines

Initiative ergreifen und ein Event organisieren

Mögliche Veranstaltungen sind Programmier-Workshops, Coding Nights, Robotikkurse oder andere Formate. Deiner Fantasie sind keine Grenzen gesetzt. Ein Code Week Event kann an die Bedürfnisse von Dir und deinen Teilnehmer*innen angepasst werden. Zum Beispiel kann direkt programmiert werden, , oder es werden Videos geschaut, Expert*innen eingeladen oder darüber philosophiert, was man mit Coding-Fähigkeiten tun könnte. Erfinde eine eigene Methode oder bediene Dich an den zahlreichen, schon existierenden Formaten.

Ideen für Veranstaltungen, Workshopmaterialien und nützliche Tools findest Du auf:

- [Learn / Teach](#) – Sammlung der Code Week EU (auf Englisch) von Tutorials, Toolkits, Onlinekursen und vielen weiteren Ressourcen, mit denen Programmieren gelernt und beigebracht werden kann
- [App Camps](#) – Unterrichtsmaterialien für Lehrkräfte, damit diese selbstständig Programmier-Workshops an Schulen durchführen können.
- [Start Coding](#) – Umfangreiche Online Plattform mit Tutorials, um Coding spielerisch zu vermitteln
- [Medienkompetent mit Games](#) – Konzept und Methodensammlung (OER) zur Vermittlung von Medienkompetenz durch digitale Spiele
- [Code.org](#) – Eine Seite mit vielen schönen und einfachen Einstiegs-Tutorials. Zum Beispiel „Programmieren mit Anna und Elsa“ oder „Flappy Code“.
- [CodeCombat](#) – zwei Multiplayerspiele, bei dem Kinder programmieren lernen, für Lehrkräfte/Klassen gibt es auch Informatikkurse für alle Altersgruppen
- [Roberta – lernen mit Robotern](#) - Umfassendes Material für Workshops zum Thema Robotik
- [Start Hardware](#) – Tolle Tutorials, die in die Welt der Hardware und Arduinos einführen
- [MakeyMakey Projektideen](#) – Schöne Projektbeispiele und Workshopideen für den Einsatz von MakeyMakey (Stromkreis bauen und die Leitfähigkeit verschiedener Materialien testen, Musik machen und die Welt um sich herum zu leben erwecken)
- [Tuduu](#) – Anleitungen zum Basteln, Tüfteln, Löten, Programmieren und Schrott zerlegen



Räumlichkeiten

Die 1. Code Week Jena steht mit der coronabedingten Pandemielage vor besonderen Herausforderungen. Zur besseren Planung und zur Senkung des Infektionsrisikos empfehlen wir daher die Durchführung von Online-Workshops. Für das notwendige technische Equipment sind die Veranstaltenden zuständig. Bei besonderem Unterstützungsbedarf sind die Organisator*innen behilflich.

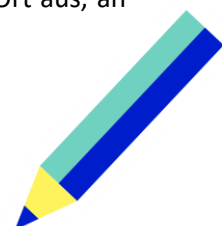
Solltest du doch eine Präsenzveranstaltung planen, beachte bitte die aktuellen, lokal geltenden Hygienevorschriften. Viele Veranstalter*in der Code Week nutzen eigene Räumlichkeiten. Alternativ können in der Nähe bevorzugt Orte wie Schulen, Bibliotheken, Jugendzentren, Hacking-Spaces, FabLabs und Coworking-Spaces ausfindig gemacht werden. Bei Bedarf und nach Absprache unterstützen die Organisator*innen bei der Suche nach geeigneten Räumlichkeiten. Dazu ist unbedingt vorher die notwendige Ausstattung zu klären. Falls du noch Räumlichkeiten für deinen Workshop brauchst, dann schreibe eine E-Mail an jenadigital@jena.de, mit dem Hinweis, dass Du für deinen Workshop Räumlichkeiten suchst. Dazu gerne noch ein paar Worte zu deiner Workshopidee. Wir melden uns dann bei dir.

Infrastruktur

Vor der Veranstaltung sollte die Infrastruktur der Räumlichkeiten geprüft werden:

- Gibt es genügend Tische / Stühle?
- Ist Internet / WLAN vorhanden?
- Wird ein Beamer und eine Leinwand benötigt?
- Welche Hardware wird benötigt?
- Müssen die Kinder & Jugendlichen eigene Laptops oder Smartphones mitbringen?
- Genügend Steckdosen / Mehrfachsteckdosen im Raum?
- Auch an Wasser / ein paar Getränke für die Teilnehmer*innen sollte gedacht werden. Wer es gut meint, kann auch auch Snacks (Obst oder Süßigkeiten) bereitstellen.
- Braucht ihr ein Hygienekonzept? Bitte prüft hierzu die aktuelle Corona-Verordnung
- Ihr könnt eure Veranstaltung auch ONLINE veranstalten! Ideen für Veranstaltungen findet ihr in der oben aufgeführten Liste!

Es ist auch möglich, Coding-Events ohne Internet und sogar ohne Computer zu veranstalten. Suche dir also einen leicht zu erreichenden Ort aus, an dem ihr euch wohlfühlt.



Kein Internet?

Scratch gibt es auch offline!

Kein Computer?

Lade einen Experten ein oder nutze eines der spielerischen Konzepte zum analogen Programmieren wie z.B. das „Labyrinth im Klassenzimmer“.

Vor dem Event

Event anmelden

1. Event online anmelden

Falls noch nicht geschehen, solltest Du unbedingt dein Event online anmelden, so können wir es in die Programmübersicht für dieses Jahr aufnehmen.

- Es können gerne auch mehrere unterschiedliche Veranstaltungsideen online eingetragen werden. Dazu bitte das Formular mehrfach ausfüllen!

2. Event auf der EU Karte eintragen

Die Code Week Jena ist Teil der [Code Week EU](#), deswegen ist wichtig, dass auch hier Dein Event auftaucht. So kann man dann europaweit sehen, wie viel in Jena passiert.

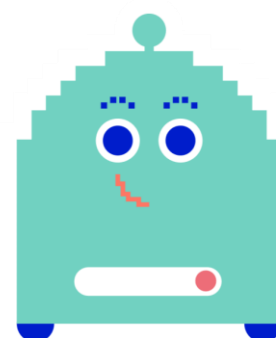
Wenn Du in der Onlineanmeldung für die Code Week Jena Dein Okay gibst, übertragen wir Deinen Eintrag auch auf die Seite der Code Week EU.

- Nur wenn die Veranstaltung auf der europaweiten Übersicht eingetragen wurde wird der Event statistisch erfasst und auf der Europa / Deutschland Karte angezeigt
- Du erhältst nach der Code Week ein persönliches Anerkennungszertifikat, welches deinen Einsatz für die digitale Bildung ehrt!

Event bewerben

Es gibt viele Möglichkeiten, um für deine Veranstaltung zu werben:

- Social Media (Facebook, Twitter, Instagram etc.)



- Post auf Webseite /Blog
- Zeige deinen Support mit dem Code Week Badge, den wir dir nach deiner Anmeldung zusenden.
- Newsletter
- Freunden und Bekannten davon erzählen

Gerne kannst Du dabei auch auf uns unsere Kanäle hinweisen und diese verlinken:

- Webseite <http://www.jena.codeweek.de>
- Facebook [@jenadigital](#); [@witelo.jena](#)
- Twitter [@jenadigital](#)
- Instagram [@jenadigital](#)
- Hashtags: [#Codeweekjena](#) [#codeweek](#) [#witelo](#) [#jenadigital](#)

[#CodeDe](#) innerhalb Deutschlands und [#CodeEU](#) für alle größeren Nachrichten Europaweit

Erzähle Kindern, Jugendlichen, Freunden, Bekannten und Organisationen von der Code Week Jena und deiner Veranstaltung, damit noch mehr Menschen mitmachen und über das tolle Angebot lernen können!

Werbung durch die Code Week Jena

- Sobald die Veranstaltung online angemeldet wurde, wird sie in das Programm der Code Week Jena aufgenommen und von uns über die Code Week Jena Webseite beworben.
- Ebenso werden alle teilnehmenden Veranstalter*innen, sofern gewünscht, mit Logo auf der Webseite aufgelistet und beworben.
- Die Code Week Hamburg wird zudem über eine Social-Media-Kampagne und diverse Pressemitteilungen über die städtischen Kanäle beworben, um eine möglichst breite Öffentlichkeit zu erreichen.

Anmeldungsabwicklung

Eine wichtige Frage ist, wie sich interessierte Kinder und Jugendliche für deine Veranstaltung anmelden können. Der Link zur Anmeldung sollte deutlich im Beschreibungstext der Veranstaltung zu sehen sein.



Dies kann z.B. sein

- eine E-Mail-Adresse → Teilnehmer*innen melden sich per E-Mail an
- eine Telefonnummer → Teilnehmer*innen melden sich telefonisch an
- oder ein Formular → Teilnehmer*innen melden sich über ein Formular an

Melde dich bei uns, falls du hierfür Hilfe benötigst.

In jedem Fall, insb. wenn sich Teilnehmer*innen per E-Mail anmelden, sollte dabeistehen, welche Angaben sie machen sollen, z.B.

- Vorname
- Nachname
- Alter

Geschlecht

- Emailadresse
- (ggf. Telefonnummer, von Teilnehmer*in und/oder Erziehungsberechtigten)

Teilnahmebestätigung verschicken

Sobald eine neue Anmeldung eingeht, sollten die Teilnehmer*innen eine E-Mail mit einer Teilnahmebestätigung und weiteren Hinweisen bekommen

- Wann, wie, wo, was (inkl. Anfahrtsbeschreibung)
- Muss Hardware oder Verpflegung mitgebracht werden?
- Telefonnummer und E-mailadresse für Rückfragen / Kurzfristige Absagen
- Foto-Einverständniserklärung (Vorlage)

Hinweis Foto-Einverständniserklärung

Wenn Du Bilder während deiner Code Week Veranstaltung machen möchtest, um später darüber zu berichten, solltest Du vorab eine Foto-Einverständniserklärung einholen, welche zuvor von den Eltern unterschrieben werden muss. Diese kann von den Eltern unterschrieben zurückgeschickt werden oder am Veranstaltungstag mitgebracht werden. Möchte ein/e Teilnehmer*in nicht fotografiert werden und ist



die Teilnehmerzahl so groß, dass Du evtl. den Überblick verlierst, kann man z.B. einen roten Punkt auf das Namensschild kleben, um diese Person später beim Sortieren der Bilder identifizieren zu können.

Maximale Teilnehmerzahl erreicht?

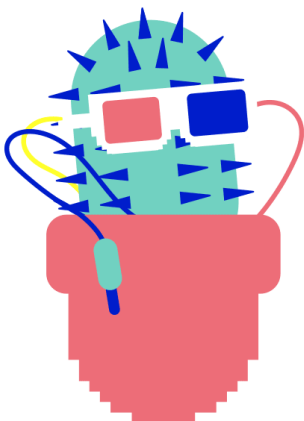
Bitte gib uns Bescheid, wenn dein Workshop voll ist, damit wir dies in der Programmübersicht auf der Webseite vermerken können!

Während des Events

Tipps & Tricks zur Durchführung

- Erzeuge eine freundliche Atmosphäre
- Freundlich und offen auf Kinder und Jugendliche zugehen - ein Lächeln kann Wunder bewirken
- Mit Namen ansprechen, Augenkontakt herstellen
- Kein Wissen voraussetzen, es gibt keine doofen Fragen und Unwissenheit ist keine Schande
- Auf die eigene Sprache beim Erklären achten, Fremdwörter und schwierige Begriffe erklären. Nicht jeder weiß, was Begriffe wie API, Frontend, Github, Python und Bug bedeuten!
- Nicht alles „vormachen“, Kinder & Jugendliche selber machen lassen
- Kinder & Jugendliche auch Fehler machen lassen - aus Problemen und Fehlern, die man selbst gelöst hat, lernt man am besten
- Fehler machen gehört dazu, auch als Veranstalter*in und Workshopleiter*in!
- Pausen können Wunder wirken
- Keine verbale Gewalt tolerieren („was bist du denn für ein Mädchen“, „das ist ja schwul“ etc.)

Nicht vergessen



- Besonders toll ist immer ein Gruppenbild, ggf. sogar mit den gebastelten & gecodeten Dingen, an denen ihr gearbeitet habt! Dieses Gruppenbild kann man im Anschluss an alle Teilnehmer/innen schicken und sich dabei noch einmal für das

tolle Event bedanken. Auch wir freuen uns über Bilder und Berichterstattung in den Social Media Kanälen. Ein Video oder Fotoaufnahmen zu machen, dient der Inspiration weiterer Menschen!

Nach dem Event

Nachberichterstattung

Wir freuen uns über Nachberichterstattungen mit Eindrücken aller Art

- Blogpost
- Videos
- Bildergalerien
- Post auf Facebook
- Teilnehmer*innen- Zitate
- etc. Schicke bitte eine E-Mail an jenadigital@jena.de mit entsprechenden Links (+ ggf. Gruppenbild), wir teilen die Beiträge dann gerne über unsere Social Media-Kanäle und ggf. auf unserer Webseite!

Feedbackformular ausfüllen

Direkt nach der Code Week erhältst Du eine E-Mail mit einem Link zu einem Feedback-Formular für die Code Week Jena. Auch für die deutschlandweite und europaweite Code Week wirst Du ein Feedbackformular erhalten. Wenn Du dort die Teilnehmer*innenzahlen der Veranstaltung angibst, erhältst Du dein persönliches Anerkennungszertifikat, welches deinen Einsatz für die digitale Bildung ehrt!

Wir freuen uns auf viele tolle Ideen für die erste Code Week in Jena!

